



Comune di Roma



## ***13° Campionato di CALCIO delle UNIVERSITA' di Roma***

### **REGOLAMENTO 2017-2018**

#### **1-DENOMINAZIONE E CARATTERISTICHE DEL TORNEO**

Il Coordinamento delle Università di Roma, (pubbliche e private), indice ed organizza la tredicesima edizione del Campionato di Calcio delle Università di Roma.

La gestione tecnica del torneo è affidata alla S.S.D. TIME SPORT ROMA, con la collaborazione del settore arbitrale dell'Associazione Romana Arbitri ed il patrocinio e tesseramento assicurativo dell'Unione Sportiva Acli di Roma.

#### **2-PARTECIPAZIONE AL TORNEO**

2.1 La partecipazione al torneo è riservata alle seguenti categorie di studenti universitari:

- a) Corso di laurea triennale;
- b) Corso di laurea magistrale;
- c) Corso di dottorato;
- d) Master di primo e secondo livello;
- e) Corso di specializzazione;
- f) M.I.F.
- g) Studenti Erasmus

Lo status di studente (di cui ai punti a,b,c,d,e,f,g) deve essere documentato mediante presentazione della relativa certificazione rilasciata dalla segreteria studenti dell'ateneo, provvista di firma del responsabile della segreteria.

Nel caso specifico di uno studente regolarmente iscritto al campionato 2017/2018 che conseguirà il titolo di studio relativo ad uno dei punti a,b,c,d,e,f in anticipo rispetto alla data di chiusura della stagione agonistica, verrà mantenuto lo status di partecipante alla competizione fino al suo termine.

Non sarà invece considerata in regola la partecipazione di uno studente che si iscrive al campionato dopo aver conseguito il titolo di studio relativo ad uno dei punti a,b,c,d,e,f.

2.2 La partecipazione di studenti in possesso dei requisiti di cui sopra (punti a,b,c,d,e,f) e tesserati per la Federazione Italiana Giuoco Calcio (F.I.G.C.) è regolata dalla seguente norma:

- a) La partecipazione è **ammessa** soltanto se in possesso del tesseramento per società di:
- Serie D, C2 e C1 di calcio a 5;
  - Puro settore giovanile di calcio;
  - Terza categoria di calcio.
- b) La partecipazione **non è invece ammessa** per tesserati di società di:
- Serie B, A2 e A di calcio a 5;
  - Seconda categoria di calcio o superiori, al di fuori della seguente deroga:

È ammesso il tesseramento di quattro tesserati F.I.G.C. per la stagione 2017/2018 con società di Prima e/o Seconda categoria, con il vincolo assoluto che solamente due potranno essere inseriti nella lista gara (con segnalazione nella colonna “note”).

Tuttavia, a seguito della decisione unanime dei componenti del Coordinamento delle Università di Roma di favorire un maggiore livellamento tecnico tra le squadre (sulla base della classifica dell’anno precedente) ed un criterio più ampio di inclusione degli studenti, è prevista la seguente ulteriore deroga per le squadre John Cabot University e Erasmus United:

Dei quattro giocatori tesserati FIGC di cui sopra, è ammesso il prestito di due giocatori (in regola con lo status di studente, di cui ai punti a,b,c,d,e,f) regolarmente iscritti ad altre Università di Roma che non partecipano al Campionato delle Università di Roma.

Inoltre, al fine di favorire la libera partecipazione degli studenti ERASMUS, per ciascuna squadra partecipante al campionato, **non sono poste limitazioni di appartenenza a categorie di federazioni calcistiche del proprio paese d’origine**. Per studente Erasmus (di cui al punto g) vige la sola condizione di studente straniero che si trasferisce per un semestre o l’intero anno accademico presso uno degli atenei romani.

A tal fine, la partecipazione alle due squadre Erasmus è riservata ai studenti stranieri che trascorreranno un periodo di studio presso una delle università di Roma, nell’ambito del progetto *Erasmus Student Mobility Studies* dell’Unione Europea, per l’anno accademico 2017-18. Dato che ciascun ateneo di Roma ha avviato accordi bilaterali per il libero scambio degli studenti, all’atto del tesseramento di studenti Erasmus dovrà essere indicata l’Università di appartenenza unitamente alla consegna, da parte dell’atleta, della certificazione di studente “Erasmus” rilasciata e certificata dall’ufficio internazionale dell’Ateneo di appartenenza.

Tuttavia, mentre le due squadre Erasmus (Erasmus United ed Erasmus in Campus) possono tesserare studenti Erasmus dei vari atenei romani, le squadre degli atenei romani possono tesserare, eventualmente, solo i propri studenti Erasmus.

2.3 Il tesseramento degli studenti, di cui ai punti a,b,c,d,e,f,g, per conto di una delle squadre partecipanti, sarà consentito nei seguenti periodi:

- Sino alle ore **19.00 del 6 Novembre 2017**
- dal 7 al 31 Gennaio (ore 18.00) 2018.

Il limite massimo di tesserati per ciascuna squadra è di 40 giocatori e la comunicazione relativa ai nuovi tesseramenti dovrà giungere per iscritto, via email o via fax, entro le date indicate.

Tuttavia, in deroga a quanto stabilito dal presente punto del regolamento, considerata la particolare condizione temporale degli studenti delle squadre John Cabot University, Erasmus United ed Erasmus in Campus, queste potranno usufruire di un periodo aggiuntivo per la sostituzione dei giocatori fino al 14 febbraio 2018, limitatamente ad un massimo di 15 giocatori eccedenti dalla lista dei 40 consentita.

**2.3 Non sono ammessi trasferimenti durante il torneo ed inoltre la partecipazione al torneo è esclusa:**

- A quanti non in possesso dei requisiti di studente (punti a,b,c,d,e,f, g);
- Agli ex studenti, al personale docente e tecnico-amministrativo degli Atenei aderenti al torneo;

E' inoltre vietata la partecipazione agli studenti per conto di squadre appartenenti ad ateneo differente da quello di immatricolazione, salvo i casi speciali indicati sopra.

In caso di reclamo per posizione irregolare di giocatori, l'onere della prova è a carico della società reclamante.

### **3-FORMULA**

**PRIMA FASE:** gare di andata e ritorno.

**FASE FINALE:** Le prime due classificate si qualificheranno direttamente alle semifinali, le classificate dal 3<sup>^</sup> al 6<sup>^</sup> posto disputeranno i quarti di finale (3\6 - 4\5). Questa seconda fase si giocherà in gara di andata e ritorno dei quarti di finale e delle semifinali. Farà eccezione la finalissima valida per il 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> posto, che si disputerà in gara unica in campo neutro.

### **3-DOCUMENTAZIONE**

L'iscrizione al torneo di ciascuna squadra avviene tramite presentazione di:

- a) scheda d'iscrizione con espressa accettazione del Regolamento e di tutte le condizioni ivi indicate, firmata da persona autorizzata in rappresentanza o per conto dell'Università partecipante;
- b) dichiarazione di disponibilità del campo firmata dal proprietario o gestore dell'impianto, e dal Responsabile della squadra iscritta.

L'iscrizione al torneo dei singoli giocatori di ciascuna squadra avviene tramite presentazione della seguente documentazione individuale e di gruppo:

#### Documentazione individuale

- a) fotocopia di un documento di riconoscimento di ciascun atleta iscritto;
- b) scheda contenente i dati personali dell'atleta e la firma della liberatoria per il trattamento dei dati personali;
- c) certificazione originale d'iscrizione all'Università, in carta libera, rilasciato dalla segreteria studenti con firma del responsabile della segreteria;
- d) certificato medico di abilitazione all'attività sportiva agonistica.

#### Documentazione di gruppo

- e) Lista completa tesserati;
- f) Dichiarazione su carta intestata dell'Università, che attesti che i giocatori inseriti in lista hanno i requisiti previsti dall'art. 1 di detto Regolamento e che sono quindi in regola con la normativa prevista (specificando inoltre quali sono, eventualmente, i tesserati F.I.G.C. in quale categoria e con quale società);
- g) dichiarazione da parte del Responsabile della squadra che attesti che ogni atleta iscritto ha superato la visita medica per attività sportiva agonistica e che i relativi certificati medici sono conservati presso la sede dell'Università con conseguente scarico di responsabilità nei confronti delle Associazioni A.R.A. e Time Sport Roma, o in alternativa, consegna materiale dei certificati medici (originale o copia).

Il materiale dovrà essere consegnato a mano, presso gli Uffici della SSD Time Sport Roma, in Via Giuseppe Peano 34/36 entro e non oltre il giorno **06\11\2017** Non potrà essere trasmesso a mezzo posta elettronica.

#### **4-LISTA GIOCATORI**

La lista atleti potrà contenere un massimo di 40 giocatori. Non saranno possibili nuovi tesseramenti nel periodo successivo a quello indicato.

Solamente la John Cabot University, l'Erasmus in Campus e l'Erasmus United potranno sostituire sino ad un numero massimo di 15 giocatori secondo le modalità sopra indicate.

L'inserimento nel corso del campionato dovrà avvenire tramite il Dirigente della squadra, come segue:

- a) via e-mail, all'indirizzo [time.sport@libero.it](mailto:time.sport@libero.it) entro e non oltre il lunedì della settimana che precede la propria gara, dei dati del giocatore che si vuole inserire;
- b) previa consegna entro il venerdì precedente la partita, all'Ufficio tesseramento AICS Roma, (Via Carlo Maratta, 1) della foto tessera dell'atleta e del modulo d'iscrizione. Il relativo cartellino potrà essere ritirato 48 ore dopo la consegna del materiale.

#### **5-TESSERA US ACLI ROMA - POLIZZA BASE ASSICURAZIONE**

Per dettagli ed informazioni vedere espresso allegato trasmesso ai dirigenti o consultare il sito [www.usaccliroma.it](http://www.usaccliroma.it) sezione tesseramento\modulistica.

In caso d'infornio il termine **tassativo** per la presentazione della denuncia, è di 20 giorni dalla data del sinistro. Qualora anche singolarmente, i partecipanti o la squadra, volessero elevare i massimali e richiedere una polizza integrativa ad personam, possono rivolgersi espressamente alla segreteria SSD Time Sport per l'espletamento della pratica.

### **6-LISTE PARTITA**

Almeno 20 minuti prima dell'orario indicato dal calendario ufficiale degli incontri in programma, le squadre dovranno presentare all'arbitro una lista compilata in duplice copia, elencante gli atleti che prenderanno parte all'incontro (max 18), con i documenti di riconoscimento e cartellino US Acli opportunamente ordinati.

I giocatori che arrivano in ritardo e figurano nella lista presentata al direttore di gara prima dell'incontro, potranno partecipare allo stesso, entrando in campo in qualsiasi momento della partita. Saranno consentite sostituzioni a gioco fermo, nel limite di 7, compreso il portiere. Fino a 2 nel primo tempo compreso di intervallo, e fino a 5 nella seconda frazione di gioco.

I giocatori potranno accedere al campo solamente se in possesso di almeno uno tra questi documenti:

- a) valido documento di riconoscimento;
- b) tesserino universitario con foto

### **7-PALLONE**

La squadra prima nominata (di "casa") dovrà mettere a disposizione dell'arbitro, prima dell'incontro, almeno tre palloni regolamentari misura 5.

### **8-DURATA DELLA GARA**

La durata della gara è stabilita in due tempi di 40 minuti ciascuno con un intervallo di 10 minuti.

### **9-PENALITA' e COPPA DISCIPLINA**

A tutela della correttezza della competizione sono previste le seguenti penalità in classifica disciplina:

espulsione: 3 punti;

ammonizione: un punto

tempo d'attesa: 5 punti;

assenza ingiustificata: 15 punti

Vincerà il Trofeo "FAIR PLAY" la squadra che assommerà minori penalità nella speciale classifica.

La squalifica per somma di ammonizioni, scatterà alla terza sanzione in gare diverse. In caso di espulsione è previsto l'automatismo, con squalifica per almeno una gara.

Prima delle gare di semifinale, la situazione disciplinare sarà azzerata, eccetto il caso di chi debba scontare squalifiche a lungo termine o in seguito a provvedimento di espulsione.

### **10-TERMINE DI ATTESA**

Non sono ammessi ritardi superiori ai 20 minuti rispetto all'orario stabilito dal calendario ufficiale. Entro tale termine la squadra che dovrà disputare l'incontro si deve presentare con:

- almeno 7 giocatori in divisa pronti per prendere parte all'incontro;
- le 2 liste partita debitamente compilate con i documenti di riconoscimento;
- un pallone regolamentare misura 5;

Nel caso in cui una squadra superi il ritardo dei 20 minuti il direttore di gara assegnerà automaticamente alla squadra in regola la vittoria a tavolino per 3 a 0. L'incontro, superato il ritardo dei 20 minuti, si potrà disputare ugualmente solo nei seguenti casi:

- Il ritardo non è causato da una delle due squadre ma è imputabile al Comitato Organizzatore (ritardo dell'arbitro ecc.)
- Se il circolo ospitante consegna in ritardo gli spogliatoi;
- Se la squadra che ha diritto al 3 a 0 a tavolino decide, con il consenso dell'Arbitro, di disputare ugualmente l'incontro, dichiarando al direttore di gara di cominciare lo stesso. In questo caso la squadra che decide di giocare la partita, non potrà successivamente chiedere la vittoria "a tavolino" per ritardo.

### **11-RITIRO**

Nel caso in cui una squadra si ritiri dal Campionato nel girone di "andata", tutti i risultati ottenuti saranno annullati così come tutte le eventuali marcature e punteggi assegnati per le classifiche speciali. Non saranno mai cancellati i provvedimenti disciplinari (ammonizioni, squalifiche ecc.).

Se il ritiro avvenisse nel girone di "ritorno" saranno considerati nulli esclusivamente i risultati delle gare disputate nel corso del girone di "ritorno".

Una squadra sarà dichiarata "ritirata" dalla manifestazione o per sua espressa comunicazione, o alla terza assenza al campo, anche non consecutiva.

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di assenza al campo nella gara di "ritorno" la squadra rea sarà comunque esclusa dal torneo, indipendentemente dal risultato della gara di "andata".

La squadra che si ritiri o che venga espulsa dalla manifestazione, in applicazione del regolamento, non potrà pretendere la restituzione delle quote versate.

### **12-ASSENZA DI UNA O DI ENTRAMBE LE SQUADRE**

Nel caso in cui una squadra non si presenti ad un incontro in programma, perderà l'incontro per 3 a 0 a tavolino.

### **13-IMPRATICABILITA' DEL CAMPO**

In caso di pioggia, le squadre sono tenute a presentarsi sul campo da gioco. Prima della gara i capitani delle due formazioni, insieme al direttore di gara, verificheranno le condizioni del terreno, ed esprimeranno il loro parere. L'onere della decisione finale spetterà comunque all'Arbitro, che ha la facoltà di decidere in piena autonomia. Qualora si avesse la certezza che il campo è inagibile sin dal pomeriggio, sarà premura della squadra che gioca "in casa" avvisare la Segreteria Organizzativa che provvederà ad informare la società avversaria ed il Gruppo Arbitrale. Solo in questo caso le squadre potranno non recarsi al campo.

In caso di mancata osservanza di questa norma, la squadra in questione sarà dichiarata assente e sanzionata come da art. 12.

#### **14-MAGLIE**

Qualora si presentassero due squadre con le maglie di colore uguale o simile, tali da non poter identificare i rispettivi giocatori, cambierà la divisa la prima squadra nominata (squadra ospitante).

#### **15-CLASSIFICHE**

Nel compilare le classifiche, nel caso di parità di punteggio tra due o più squadre, saranno presi in considerazione, nell'ordine, i seguenti fattori:

A- scontro diretto se in parità sono due squadre o classifica avulsa per tre e più squadre;

B- differenza reti nello scontro diretto o nella classifica avulsa;

C- maggior numero di reti realizzate nella classifica avulsa;

D- piazzamento ottenuto nella fase eliminatoria (in caso di parità nei mini gironi di seconda fase);

E- differenza reti nella classifica generale;

F- reti segnate nella classifica generale;

G- classifica coppa disciplina;

H- sorteggio con la monetina o estrazione a sorte.

#### **16-ASSENZA DEL DIRETTORE DI GARA**

In caso di mancata presenza del direttore di gara, le squadre sono obbligate ad attendere 20 minuti dall'orario specificato in calendario, pena la sconfitta a tavolino. E' facoltà delle squadre, se possibile, designare una persona da loro ritenuta in grado di svolgere questo compito. In questo caso si richiede da entrambe le squadre il massimo rispetto.

Nel caso non fosse possibile disputare l'incontro in programma, sarà compito dell'organizzazione, sentito il parere delle squadre, concordare immediatamente una data per il recupero.

#### **17-AMMONIZIONI E SQUALIFICHE**

Per le ammonizioni e le squalifiche, la Commissione Disciplinare prevede:

a) Il giocatore che sarà espulso dal campo di gioco per doppia ammonizione sarà squalificato automaticamente per una giornata;

b) Il giocatore che sarà espulso dal campo di gioco direttamente o dopo un'ammonizione sarà squalificato per almeno una giornata di squalifica;

I giocatori saranno automaticamente squalificati per una giornata quando, nel corso di più partite totalizzeranno n° 3, 6, 9 cartellini gialli e ad ogni successiva ammonizione. In caso di "vittoria a tavolino" per assenza della squadra avversaria, con regolare consegna della distinta gara all'arbitro, la partita sarà considerata come disputata anche agli effetti disciplinari. Se invece gli squalificati appartenessero alla società dichiarata "assente" ad una gara, la partita non avrà valenza agli effetti disciplinari e la squalifica rimarrebbe in carico all'atleta.

Prima dell'inizio della fase ad eliminazione diretta, la situazione disciplinare relativa alle ammonizioni, sarà azzerata.

### **18-ESPULSIONE DI UNA SQUADRA DAL TORNEO**

I giocatori, i dirigenti, i tifosi, e tutti coloro vicini ad una squadra che, prima, durante o dopo lo svolgimento delle partite cercassero di colpire, colpiscano, sputino, insultino pesantemente o spintonino il direttore di gara, i guardalinee, i tesserati della squadra avversaria o una persona facente parte dell'organizzazione, porteranno a sanzioni severissime nei confronti della società e nei casi più gravi, anche alla squalifica dal torneo senza restituzione delle quote versate.

In tutti i casi sopra elencati il C.O. si riserva la facoltà di ricorrere alla Giustizia Ordinaria per tutelare i propri legittimi interessi, denunciando i protagonisti degli atti violenti sopra descritti.

La decisione di espulsione dal torneo sarà presa dalla Commissione Disciplinare dell'Associazione Romana Arbitri.

In caso di ricorso alla sanzione, sarà convocato il Comitato Organizzatore (composto dai Responsabili di tutte le squadre iscritte) per la delibera definitiva. In caso di pareri contrastanti, sarà comunque la Commissione Disciplinare a pronunciarsi definitivamente

### **19-LISTA TESSERATI E RICONOSCIMENTO ARBITRALE**

Il vincolo di un giocatore alla squadra, è limitato alla manifestazione e non pregiudica eventuale vincolo derivante da altro torneo. Nel caso un giocatore sia iscritto regolarmente in due o più liste, sarà considerato tesserato per la squadra con la quale giocherà la prima gara.

Le squadre in base al criterio della responsabilità oggettiva, saranno responsabili per eventuali posizioni irregolari di giocatori.

### **20-RECLAMI**

Se una squadra iscritta al torneo ravvedesse delle irregolarità nella disputa dello stesso, potrà inoltrare reclamo scritto da consegnare o spedire (farà fede il timbro postale) presso:

- A.R.A.- Via Carlo Maratta, 1 - 00100 Roma entro 24 ore dall'episodio in questione.

Il reclamo sarà giudicato e la decisione comunicata agli interessati, dalla Commissione Disciplinare. Le prove sono tutte a carico della reclamante.

Ogni decisione della Commissione Giudicante sarà insindacabile ed inappellabile.

Il reclamo può essere:

- a- avverso il risultato in campo;
- b- avverso i provvedimenti disciplinari;
- c- per posizioni irregolari dei giocatori

#### **Reclamo avverso il risultato in campo**

Deve pervenire con lettera raccomandata o direttamente a mano, entro le 24 ore del primo giorno successivo (non festivo) alla gara in oggetto. Al reclamo deve essere



allegata la tassa di € 50,00 che sarà restituita in caso di accettazione del reclamo stesso.

### ***Reclamo avverso i Provvedimenti Disciplinari***

Segue le modalità del punto precedente.

### ***Reclamo per posizione irregolare dei giocatori***

Segue le modalità dei punti precedenti. Le prove sono tutte a carico della reclamante.

### ***Inammissibilità del Reclamo***

Mancando uno qualsiasi dei requisiti richiesti, il reclamo sarà respinto per *VIZIO DI FORMA*. Non sono altresì ammessi altri reclami per decisioni tecniche o disciplinari prese dall'arbitro.

### ***21-RESPONSABILITÀ'***

I giocatori con il tesseramento US ACLI sono automaticamente assicurati. In caso d'infortunio le squadre ed i giocatori sono responsabili delle denunce d'infortunio, che devono essere inoltrate secondo le norme della convenzione e comunque entro 21 giorni dalla data del sinistro.

I dirigenti delle squadre o gli interessati infortunati, sono gli unici responsabili della mancata visione della convenzione e dell'eventuale denuncia dell'infortunio.

La SSD Time Sport Roma svolge esclusivamente un ruolo tecnico: declina perciò espressamente ogni responsabilità, civile o penale, per qualsiasi genere d'incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente la disputa degli incontri, a giocatori, dirigenti e spettatori e per eventuali mancati o insoddisfacenti risarcimenti derivanti dal rapporto AON Biverbroker Assicurazione\infortunato\.

La società che giocherà in "casa" dovrà verificare lo stato del terreno di gioco e delle strutture del campo, in modo che la gara possa essere disputata in condizioni di sicurezza.

Un dirigente della squadra di "casa" dovrà accogliere la società avversaria e l'arbitro, rimanendo a disposizione da almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, riservando loro spogliatoi decorosi ed accompagnando il Direttore di gara allo spogliatoio, al termine della partita.

I giocatori sono tenuti a sottoporsi a controlli medici preventivi che accertino la loro idoneità all'attività sportiva agonistica: copia del documento dovrà essere custodito dal Dirigente Responsabile della squadra stessa, che dovrà tassativamente impedire che un suo atleta scenda in campo qualora non abbia consegnato il relativo certificato medico d'idoneità.

Ciascun atleta dovrà consegnare, inoltre, un modulo di autocertificazione e di scarico responsabilità, assumendosi in proprio la responsabilità derivante dalla partecipazione al torneo. I Responsabili della squadra sono tenuti a verificare che prendano parte alla gara, solo gli atleti che abbiano già firmato detta dichiarazione. Per i minori di anni 18 dovrà essere rilasciata l'autorizzazione dei genitori o di chi esercita la patria potestà.

## **22-GIORNI GARA E SPOSTAMENTI**

Le società, all'atto dell'iscrizione, dovranno indicare il proprio campo di "casa" ed il proprio giorno di preferenza nel quale disputare le gare "interne".

Nel calcio sarà possibile indicare il mercoledì o il giovedì, nel torneo femminile invece il lunedì, martedì o mercoledì. Per eventuali eccezioni presentare debita richiesta. L'orario d'inizio gara è fissato in orario compreso tra le 21.00 e le 22.00. Eventuali accordi tra le squadre per modificare il programma gara, saranno accettati solo se entrambi i dirigenti ne daranno comunicazione scritta alla segreteria, entro il limite di 14 giorni dalla data indicata in calendario.

In caso di coincidenza con una festività, le squadre dovranno concordare preventivamente la data del recupero.

Nelle gare "esterne" tutte le squadre dovranno adattarsi alle esigenze degli avversari. Solamente l'organizzazione tecnica ha facoltà, per urgenti motivi, di modificare il programma gare, dandone congruo preavviso alle società interessate.

Nel calendario saranno previste settimane dedicate ai recuperi.

In particolare, il calendario della fase finale sarà deciso con largo anticipo: anche in questo caso non sarà possibile, per nessun motivo, modificare il programma gare. Il termine del torneo è previsto entro il 30\4\18.

## **23-CLASSIFICHE SPECIALI**

### **Miglior portiere**

Alla fine di ogni partita sarà dato ad ogni portiere un voto da 4 a 8 ed alla fine del torneo colui che avrà avuto la media voto più alto sarà giudicato miglior portiere. In caso di parità di media fra due o più portieri vincerà il titolo quello che avrà giocato il maggior numero di partite, e in caso di persistente parità, quello che avrà subito meno reti. Per vincere la classifica a fine torneo è necessario aver disputato almeno la metà degli incontri giocati. A parità di media vincerà il portiere che avrà giocato più partite in caso di ulteriore parità il premio e ad ex-aequo.

### **Miglior giocatore**

Alla fine di ogni partita l'arbitro dovrà eleggere il miglior giocatore di ciascuna squadra, assegnandogli un punteggio da 4 a 8. Vincerà il titolo il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti; in caso di parità fra due o più atleti risulterà vincitore colui che avrà disputato il minor numero di partite.

## **24-COSTI DI PARTECIPAZIONE**

Vds. allegato

### **Tesseramento assicurativo obbligatorio + tessera servizi US ACLI :**

€ 7,00 a giocatore, oltre i 40 già conteggiati, (validità 12 mesi dall'emissione, copre anche i rischi d'infortuni durante le sedute d'allenamento e partite amichevoli).

Per la fatturazione della spesa (I.V.A. 22% esclusa dalle quote indicate), rivolgersi alla segreteria organizzativa.

L'iscrizione al torneo è subordinata all'accettazione da parte del Comitato Organizzatore, formato dai Rappresentanti delle Università ed Organo Sovrano in tema di modifiche regolamentari.

La SSD Time Sport Roma e l'Associazione Romana Arbitri hanno solo potere consultivo e limitano la loro responsabilità al coordinamento tecnico ed alla funzione di Giustizia Sportiva.

### **25-INTEGRAZIONI**

Partecipando alla manifestazione, le società accettano implicitamente ed integralmente il presente Regolamento, in particolare con **espressa accettazione degli art. 1 - 3 - 5 - 18 - 20 - 22 - 25**. Nel corso del Campionato alcune norme potranno essere integrate o modificate in senso migliorativo, dal Coordinamento Sportivo Romano Interuniversitario, di comune accordo con la SSD TIME SPORT Roma e l'Associazione Italiana Cultura Sport.

Tutti gli articoli di detto regolamento sono stati concertati ed approvati dai Responsabili delle squadre universitarie in rappresentanza del proprio Ateneo.

***Coordinamento tecnico  
(originale firmato)***